

Info-doeblad 4



Inleveren: Naam:

De kinderen leren in deze les complimenten te geven en te ontvangen. Ze leren waarover je wel en waarover je geen complimenten kan maken en brengen het geleerde direct in praktijk door zichzelf en elkaar complimenten te geven.

Ook wordt aandacht besteed aan het onderscheid tussen een spelsituatie en een niet-spelsituatie.

Wat in de eerste situatie een compliment kan zijn (bijvoorbeeld een bal afpakken), kan in een andere situatie ervaren worden als een nare actie.

Daarnaast zijn in deze les verschillende samenwerkingsoefeningen en wordt in verschillende situaties geoefend hoe je 'met de witte pet op' kunt reageren.

Zeg eens iets aardigs: complimenten geven aan elkaar

Hang dit blad op een zichtbare plek in huis en bekijk de complimentjes goed.
Aan wie kun je deze week zo'n complimentje geven?

Fijn dat je me
geholpen hebt

Je zorgt goed
voor mij

Wat heb je netjes
opgeruimd

Je bent
een harde werker

Wat deed je
aardig tegen mij

Je kunt duidelijk
zeggen wat je wilt

Fijn dat je zo
aan anderen denkt

Wat kun je
leuke plannen
bedenken

Je hebt het
handig opgelost

Wat goed
dat je zo veel
zelf kunt oplossen

Kamertje verhuren

In dit hoofdstuk wordt er in de klas ook gesproken over het thema 'winnen en verliezen'. Voor sommige kinderen is dit een lastig thema, misschien ook voor uw kind. Je kunt het er samen eens over hebben, maar vooral niet in het heetst van de strijd!

Elkaar dwarszitten - binnen kaders en grenzen van afgesproken regels - mag tijdens een spel en kan heel leuk zijn. Hetzelfde gedrag kan soms in het 'echte leven' niet. Bedenk ook, dat iemand die handig is in een sport of spel en die van jou wint je niet aan het pesten is. Iets doen wat een ander onprettig vindt en dan zeggen: 'Maar het was maar een spelletje' is ook niet de bedoeling. Je moet beide weten dat je in een spelsituatie bent en welke regels er daarbij gelden. Kortom, je moet leren tegen je verlies te kunnen in een spelletje, weten of je gedrag past als het geen spelsituatie is en je moet leren in een spel de ander niet te vernederen. De ene keer heb jij gewonnen, een andere keer zul jij de verliezer zijn.

Test het samen uit: Kun jij tegen je verlies? En je vader of moeder? Speel samen het spelletje 'Kamertje verhuren' en ontdek het. En bedenk: soms win je en soms verlies je. Dat hoort er nou eenmaal bij!

Spelregels

Je speelt dit spel met z'n tweeën. Je hebt allebei een eigen kleur stiften of potlood. Zorg dat jij meer kamers verhuurt dan de ander. Ieder mag om de beurt muren plaatsen (zet een horizontale of verticale lijn waar nog geen muur staat). Een kamer is verhuurd als alle 4 de wanden (zijanten) zijn geplaatst. Zodra je een kamer kunt verhuren (als jij de laatste muur plaatst van een kamer), kleur je de kamer in met jouw kleur en mag je direct weer een zet doen (een muur plaatsen). Als alle muren zijn geplaatst en dus alle kamers zijn verhuurd is het spel afgelopen. Degene met de meeste kamers is de winnaar van het spel.

