

Verslag PAS-klas

7 januari 2026

We filosofeerden over wanneer iets stuk is, met het verhaal van de kapotte kledinghanger als uitgangspunt. Daarna gingen we zelf een nieuwe functie voor een kledinghanger bedenken. In een kwartier werd dit idee ook uitgevoerd en gepresenteerd. Er waren hele creatieve vondsten! Daarna leerden we het dobbelspel Marinetti. Dit werd door de kinderen beoordeeld en er werden aanpassingen bedacht voor dit spel.

Vervolgens deden we een lagerhuisdebat bij de kwestie 'Kun je uit een online game stelen?'. We hoorden dat in een soortgelijke zaak de rechter besloot dat alles wat waarde heeft gestolen kan worden en het dus als diefstal wordt gezien. We sloten af met een potje 'De magische poort'.

Huiswerk: Maak het blad met de pixelcodes.

[Fotoalbum](#)