

Verslag PAS-moment

april 2024

In maart zijn juf Claudia en juf Andrea met het Pasmoment gestart. Beide leerkrachten hebben een groepje kleuters uit verschillende groepen. Dit moment is bedoeld voor kleuters die naast het aanbod in de klas nog meer uitdaging kunnen gebruiken. Deze uitdagingen doen beroep op de nieuwsgierigheid van de kinderen. Nieuwe dingen uitproberen, onderzoeken en ondervinden staan centraal. Doel is het vergroten en behouden van het leerplezier. Met de uitdagingen worden gelijk allerlei andere vaardigheden geoefend zoals verschillende manieren van denken, doorzetten, samenwerken en een handige aanpak vinden.

Een aantal doelen die bijvoorbeeld naar voren kwamen:

- Ik zet door wanneer iets niet direct lukt.
- Ik bedenk meerdere, originele oplossingen voor een probleem.
- Ik kan samenwerken met anderen.
- Ik vind het niet erg als het niet meteen lukt, ik weet dat ik van mijn fouten leer.

Hieronder en op de foto's wat voorbeelden van activiteiten die gedaan zijn:

Bij juf Claudia:

- Samen een kleed omdraaien, terwijl je er met je groepje opstaat?
- Filosoferen: Is een baas altijd een baas?
- Hoe kunnen pinguïns in die ijskoude zee zwemmen? Proefje doen met wasco en water om dit te weten te komen.
- Woorden verzinnen met beginletters van het hele alfabet rond de ruimte
- Spiegelen van codes met Kapla.
- Bouwen van een stevige Kapla toren met maar 15 blokjes. Wie maakt de hoogste?
- Een bekend voorwerp en wat kan het nog meer voorstellen?
- Plattegrond lezen en kijken van boven, helikopter perspectief.
- Spellengedrag, samenwerken en goed kijken, zoals Topple tree, Wie heeft het gedaan? Confetti. En we leerden van Kars het spel Beverbende.

Bij juf Andrea:

- Spelletjes bij het onderwerp geheugen zoals onder andere 'Wie heeft het gedaan?'
- Je letter in morsecode maken en codes spiegelen met Kapla
- Toren bouwen met 15 Kapla blokjes
- Wat kan vliegen zonder vleugels? We maken een helikopter van papier en experimenteren daarmee.
- Bouwen met aluminiumfolie
- 'Speedcups' en eigen opdrachtkaartje bedenken
- Programmeren op papier
- Fantasie gebruiken: Dit is geen..., maar een...
- Rummikub
- Stroomkring: experiment

[Fotoalbum](#)