

Verslag PAS-les

mei 2023

We hebben kennism gemaakt met Growie en Fixie. Dit zijn twee robotjes die op verschillende manieren omgaan met dingen die ze moeilijk vinden. Fixie gaat lastige dingen liever uit de weg. 'Als iets niet lukt dan kan ik het niet', vindt hij. Hij doet graag dingen waar hij goed in is. Growie vindt dat je slimmer kunt worden door nieuwe dingen uit te proberen, ook al lukt het niet gelijk. Je bent nooit alleen maar een Growie of Fixie maar we hebben allemaal wat van beiden eigenschappen.

Ook hebben we met een ander figuur kennism gemaakt. Namelijk de Doepel. De Doepel is een leuk dier, maar eet bakstenen en dat is wel een groot probleem. Oorspronkelijk wonen ze op het Eiland Flippo. De leerlingen mochten een val bedenken om de Doepel te vangen zonder hem pijn te doen, zodat we ze naar Flippo kunnen brengen waar ze zonder problemen verder kunnen leven. De Doepel heeft allerlei eigenschappen waar we rekening mee moeten houden en soms zelfs goed gebruik van kunnen maken. Deze opdracht is bedoeld om het creatieve denken en het probleemoplossend denken te stimuleren.

Welke machines kennen we, waarom hebben we machines en welke machine zou jij willen bedenken? Over deze vragen hebben we samen gepraat. We hebben een filmpje bekeken van de machine die ervoor zorgt dat onze koffers naar het vliegtuig gaan en een filmpje over een druivenpluk-machine. Daarna zijn de leerlingen aan de slag gegaan met het maken van een machine. Op papier kregen ze allerlei losse onderdelen van een machine. Deze werden gekleurd, uitgeknipt en opgeplakt. Ze ontwierpen met de losse delen zelf een machine. Waar is de machine voor en hoe heet jouw machine? Dit werd er bijgeschreven. Ook dit is weer een opdracht om het creatieve denken te stimuleren.

